

Plano de Ensino

CAMPUS VARGINHA**DISCIPLINA:** Tópicos Especiais em Desenvolvimento de Software: Treinamento em Programação**CÓDIGO:**
GT08DSOF000.00Início: **02/2023****Carga Horária:** Total: 30 horas/aula

Semanal: 02 aulas/aula

Créditos: 02

Natureza: Prática**Área de Formação - DCN:** Básica**Departamento que oferta a disciplina:** Departamento de Computação e Engenharia Civil**Ementa:**

Tipos de Dados em Python. Programação Imperativa. Pequenos Problemas Clássicos de Programação. Maratona de Programação.

Curso(s)	Período	Eixo	Obrigatória	Optativa
Bacharelado em Sistemas de Informação	2º	Desenvolvimento de Software para Sistemas de Informação		X

INTERDISCIPLINARIDADES**Prerrequisitos****Correquisitos****Objetivos:** *A disciplina deverá possibilitar ao estudante*

- 1 Reconhecer a sintaxe da linguagem Python
- 2 Construir algoritmos clássicos
- 3 Programar soluções para problemas clássicos
- 4 Testar propostas de soluções
- 5 Estruturar soluções computacionais eficientes
- 6 Avaliar estratégias para resolução de problemas em maratonas de programação

Unidades de ensino	Carga-horária Horas/aula
1 Tipos de Dados em Python	02
2 Estruturas de Controle em Python	04
3 Estrutura de Dados em Python	04
4 Pequenos Problemas Clássicos de Programação	10
5 Explorando Problemas de Maratonas de Programação	10
Total	30

Plano de Ensino

Bibliografia Básica

1	DEITEL, H.; DEITEL P. C++: Como Programar. 5. Ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2006.
2	DEITEL, PAUL J.; DEITEL, HARVEY M. Java: Como Programar. 10. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, C2016. ISBN 9788543004792.
3	RAMALHO, LUCIANO. Python Fluente: Programação Clara, Concisa e Eficaz. 1. Ed. Novatec, 2015

Bibliografia Complementar

1	HORSTMANN, CAY S. Conceito DE Computação com o Essencial de C++. Tradução de Carlos Arthur Lang Lisbôa, Maria Lúcia Blanck Lisbôa. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2005. 711 P., IL. ISBN 85-363-0539-8
2	MIZRAHI, VICTORINE VIVIANE. Treinamento em Linguagem C++ Módulo 1. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2008. 405 P., IL. ISBN 978-85-745-191-6
3	MIZRAHI, VICTORINE VIVIANE. Treinamento em Linguagem C++ Módulo 2. 2. ED. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2006. 405 P., IL. ISBN 85-745-046-3.
4	STROUSTRUP, BJARNE. Princípios e Prática de Programação com C++. Tradução DE Maria Lúcia Blanck Lisbôa. Porto Alegre, RS: Bookman, 2012. XXVII, 1216 P., IL. ISBN 978-85-7780-958-5
5	ZIVIANI, NIVIO. Projeto de Algoritmos: com Implementações em Java e C++. São Paulo: Thomson Learning, C2007. XX, 621 P., IL. ISBN 85-221-0525-1.