

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Plano de Ensino

CAMPUS VARGINHA	
DISCIPLINA : Engenharia de Software	CÓDIGO : G08ENSO 0.01

Início: 02/2024

Carga Horária: Total: 30 horas/aula Semanal: 02 aulas/aula Créditos: 02

Natureza: Teórica

Área de Formação - DCN: Específica

Departamento que oferta a disciplina: Departamento de Computação e Engenharia

Civil

Ementa:

Introdução à engenharia de software. Modelos de processos de desenvolvimento de software. Técnicas de gerenciamento e planejamento de software. Requisitos e especificação de software. Métodos de análise e projeto de software. Teste e revisão de software. Manutenção de software. Gerenciamento de configuração. Aplicações de Engenharia de Software. Ferramentas e ambientes de software. Padrões de desenvolvimento e documentação de software. Garantia de qualidade de software.

Curso(s)	Período	Eixo	Obrigatória	Optativa
Bacharelado em Sistemas de Informação	4°	Desenvolvimento de Software para Sistemas de Informação	х	

INTERDISCIPLINARIDADES

Prerrequisitos
Programação de Computadores I
Laboratório de Programação de Computadores I
Correquisitos
Laboratório de Engenharia de Software

Objetivos: A disciplina deverá possibilitar ao estudante		
1	Compreender e aplicar modelos de processo de desenvolvimento de software ;	
2	Compreender o que são requisitos e como realizar a especificação dos mesmos ;	
3	Aplicar Técnicas de gerenciamento e planejamento de software ;	
4	Identificar e aplicar modelagem de sistemas utilizando modelos diversos ;	
5	Compreender e aplicar revisão e testes de software ;	
6	Relatar o processo de manutenção de software;	
7	Compreender e aplicar recursos de gerenciamento de configuração;	
8	Descrever a importância da garantia da gualidade e apontar formas de atingi-la.	

Unidades de ensino	Carga-horária
	Horas/aula



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Plano de Ensino

1	Introdução à engenharia de software	1
'	Histórico e conceitos básicos	'
	Importância	
2	Modelos de processos de desenvolvimento de software	6
	Atividades de um processo de desenvolvimento	-
	 Modelos de processo clássicos: cascata, incremental, 	
	evolucionário	
	O Processo Unificado	
	 Introdução a Métodos Ágeis 	
3	Técnicas de gerenciamento e planejamento de software	3
	Elaboração de cronograma	
	Estimativa de custo e prazo	
	 Uso de ferramentas e ambientes de software 	
4	Requisitos e especificação de software	4
	 Requisitos Funcionais e Não Funcionais 	
	Elicitação de requisitos	
	 Especificação e Validação de Requisitos 	
	Padrão de Documentação	
5	Teste e revisão de software	4
	Inspeção e Revisão de Software	
	Processo de Teste: planejamento, projeto e execução	
	Teste de desenvolvimento	
	Desenvolvimento Dirigido por Testes	
	Teste de lançamento	
	Teste de Usuário	
	Automatização de teste	
	Uso de ferramentas e ambientes de software	
6	Manutenção de software	2
	Processo de manutenção de software	
	Tipos de manutenção	
7	Gerenciamento de configuração • Gerenciamento de Versões	4
	Construção de Sistemas Coroneiamento de Mudenase	
	Gerenciamento de Mudanças Caranciamento de Langamentos	
	Gerenciamento de Lançamentos Forramentos de gunorto	
	Ferramentas de suporte Padrãos de deservolvimente	2
8	Padrões de desenvolvimento ■ Cliente Servidor	3
	Clean Architecture	
	MVC	
	Clean Code	
9	Garantia de qualidade de software.	3
	Conceitos	, J
	Mecanismos para garantia da qualidade	
	Total	30
	1033	



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Plano de Ensino

Bibliografia Básica

- 1 PRESSMAN, Roger S., **ENGENHARIA DE SOFTWARE, uma abordagem prática** 3ª. Ed. São Paulo: Pearson 1995.
- 2 REZENDE, Denis Alcides, **ENGENHARIA DE SOFTWARE e Sistemas de Informação** 2^a. Ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2002.
- 3 SOMMERVILLE, Ian. **ENGENHARIA DE SOFTWARE**. 6ª. Ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2003.

Bibliografia Complementar

- 1 BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. UML: **Guia do usuário.** Rio de Janeiro: Campus, 2006.
- 2 DAVIS, William S. **Análise e projeto de sistemas: Uma abordagem estruturada. LTC** Editora, 1994.
- 3 FAIRLEY, Richard E. Software engineering concepts. McGraw-Hill, 1985.
- 4 SARSON, Trish; GANE, Chris. Análise estruturada de sistemas. LTC Editora, 1984
- TONSIG, S. L. Engenharia de Software, Análise e Projeto de Sistemas, São Paulo: Futura 2003.