

Plano de Ensino

CAMPUS VARGINHA**DISCIPLINA:** Design de Interação**CÓDIGO:** G08DEIN0.01Início: **02/2024****Carga Horária:** Total: 60 horas/aula

Semanal: 04 aulas/aula

Créditos: 04

Natureza: Teórica**Área de Formação - DCN:** Específica**Departamento que oferta a disciplina:** Departamento de Computação e Engenharia Civil**Ementa:**

Estudo das interfaces e suas relações com os usuários. Compreender o comportamento humano para projetar, avaliar e testar interfaces físicas digitais. Interfaces, comunicação e linguagem. Transformações e consequências do mundo digital no contexto da ciência e da produção de bens culturais e materiais.

Curso(s)	Período	Eixo	Obrigatória	Optativa
Bacharelado em Sistemas de Informação	4º	Desenvolvimento de Software para Sistemas de Informação	X	

INTERDISCIPLINARIDADES**Prerrequisitos**

-

Correquisitos

-

Objetivos: *A disciplina deverá possibilitar ao estudante*

- 1 Reconhecer os conceitos básicos de interação.
- 2 Descrever métodos utilizados no projeto e avaliação de sistemas interativos.
- 3 Aplicar técnicas utilizadas no projeto e avaliação de sistemas interativos.
- 4 Analisar uma interface de usuário.
- 5 Projetar interfaces que sejam mais eficientes, eficazes e tragam maior satisfação dos usuários e clientes.
- 6 Avaliar as principais técnicas utilizadas no projeto de interface com o usuário e ser capaz de aplicar essas técnicas no contexto de um processo de desenvolvimento de software.

Unidades de ensino		Carga-horária Horas/aula
1	Introdução	06
2	Aspectos Cognitivos	04
3	Interação Social	04
4	Interação Emocional	04
5	Interfaces	04

Plano de Ensino

6	Coleta de Dados	04
7	Análise, Interpretação e Apresentação dos Dados	04
8	O Processo de Design de Interação	06
9	Estabelecendo Requisitos	04
10	Concepção, Prototipação e Construção	04
11	Introdução à Avaliação	04
12	Um framework para a Avaliação	04
13	Estudos de Avaliação	04
14	Inspeções, Dados Analíticos e Modelos	04
Total		60

Bibliografia Básica

1	NIELSEN, J.; HOA, L. Usabilidade na web: projetando websites com qualidade . Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2007. 406p.
2	OLIVEIRA NETTO, A. A. IHC - Interação Humano Computador: modelagem e gerência de interfaces com o usuário . 1.ed. Florianópolis: Visual Books, 2004. 120 p.
3	SHNEIDERMAN, B. Designing the User Interface: strategies for effective human-computer interaction . 4. ed. EUA: Addison-Wesley, 2004. 136 p

Bibliografia Complementar

1	HECKEL, P. Software Amigável: técnicas de projeto de software para uma melhor interface com o usuário . 1. ed. Rio de Janeiro: Campus, 1993. 311 p.
2	NIELSEN, J.; MACK, L. R. USABILITY inspection methods . New York: J. Wiley; 1994. 413 p.
3	NIELSEN, J. Usability engineering . 3nd ed. Boston: AP Professional; 1996. 362 p.
4	PREECE, J.; ROGERS, Y.; SHARP, H. Design de interação: além da interação homem-computador . Porto Alegre: Bookman, 2005. 548 p.
5	ROCHA, H. V.; BARANAUSKAS, M. C. C. Design e avaliação de interfaces humano-computador . Campinas: NIED/UNICAMP, 2003. 244 p