

14h	PALESTRA: A Realidade do Empreender	
	PALESTRANTE: Matheus Luis LOCAL: Auditório Principal	
446	PALESTRA: De Professora a Empreendedora: Como Encontrei Minha Vocação e Inovei no Ensino	
16h	PALESTRANTE: Marina Junqueira LOCAL: Auditório Principal	Se
	MINICURSO: Introdução ao desenvolvimento Mobile com Flutter	0
16h	MINISTRANTE: Pedro Ferreira LOCAL: Lab. 112	
* 16h	MINICURSO: Introdução ao Desenvolvimento IOS com Swift e SwiftUI	
1011	MINISTRANTE: Vinícius Ferreira LOCAL: Lab. 108	
	PALESTRA: O Poder da Comunicação Assertiva	1/h
	PALESTRANTE: Ana Veiga LOCAL: Auditório Principal	
a .	MINICURSO: Introdução ao Desenvolvimento IOS com Swift e SwiftUI	16h
12	MINISTRANTE: Vinícius Ferreira LOCAL: Lab. 108	IOII
MIN	IICURSO: FlutterFlow para Iniciantes: Do Zero ao Seu Primeiro Website	146
	MINISTRANTE: Acsa Silveira LOCAL: Lab. 108	16h
	MINICURSO: Desenvolvimento de Jogos Utilizando o Godot Engine	*
	TURMA 2 MINISTRANTE: Júlio Neto LOCAL: Lab. 112	16h
	PALESTRA: Desenvolvimento de Aplicações com IA	
14h	PALESTRA: Desenvolvimento de Aplicações com IA PALESTRANTE: Kauã Bastos LOCAL: Auditório Principal	
	PALESTRANTE: Kauã Bastos LOCAL: Auditório Principal PALESTRA: Video Game: A Indústria da Nova Arte	
14h	PALESTRANTE: Kauã Bastos LOCAL: Auditório Principal	
14h	PALESTRANTE: Kauã Bastos LOCAL: Auditório Principal PALESTRA: Video Game: A Indústria da Nova Arte PALESTRANTE: Ryan Silva Ladeira	Q1 11



















PALESTRA: Design Thinking e Scrum: Conectando Criatividade com Agilidade 14h PALESTRANTE: Hans Lima **LOCAL:** Auditório Principal RODA DE CONVERSA: De Sharks e Balões ás Empresas: Exploradores de Horizontes 16h PALESTRANTE: Hans Lima, Sharks e Exploradores de Horizontes Quinta **LOCAL:** Auditório Principal 12/12 MINICURSO: Introdução ao desenvolvimento Mobile com Flutter 16h MINISTRANTE: Pedro Ferreira (TURMA 2) LOCAL: Lab. 112 MINICURSO: Minicurso de Arduíno: Aplicações, Vantagens e Possibilidades **16h MINISTRANTE:** Equipe Lab. Maker LOCAL: Lab. 114 PALESTRA: LGPD na Prática: Para Além do Empreendedorismo PALESTRANTE: Estela Cardoso 14h LOCAL: Auditório Principal Sexta MINICURSO: Introdução á Impressão 3D e Software de Fatiamento 13/12 16h MINISTRANTE: Equipe Lab. Maker LOCAL: Lab. Maker MINICURSO: Desenvolvimento de Jogos Utilizando o Godot Engine 16h MINISTRANTE: Júlio Neto



nascente



Nid & STec





LOCAL: Lab. 112







INSCREVA-SE!